

Grupo Número 9. Asuntos vinculados a la industria de entretenimiento, juegos y sorteos.

Alcances. La diferenciación, identificar nuevos esquemas de entretenimiento, promover actividades que pueden abonar y considerarse como valores agregados al producto ancla del destino, es hoy imperioso si pensamos que el turista busca más experiencias y conjuntar en un solo lugar el mayor número de actividades y atractivos, por eso es necesario revisar en un marco legal claro y cuidadoso actividades que den ese complemento con los que podamos comparar nuestras potenciales, ejemplos de lo que aporta la industria filmica ha sido clara para países como Australia, o bien los juegos de azar, etc, merecen una revisión seria y profesional provista de datos duros y usando como base el desarrollo y el involucramiento de la mayor parte de actores y beneficios.

Segmentos. Industria filmica, servicios asociados a la hotelería, Turismo cultural, religioso, sol y playa.

Temas	Legislación sujeta a revisión	Periodo de atención Corto, mediano y largo plazo, 1, 2 o 3 años.			Resultado de revisión: Opinión, Iniciativa, Punto de acuerdo y/o (presencia del titular de la dependencia del ramo).			Nivel de importancia; sumar valor de revisión. AAA, AA, A				
		CP 1	MP 2	LP 3	O/10%	I/45%	PA/ 10%	AAA 20%	AA 10%	A 5%	Total	
• Uso y aprovechamiento de monumentos históricos, arqueológicos para efectos de realizar filmaciones, eventos artísticos en las zonas protegidas por la ley.	• Ley Federal de Cinematografía • Ley Federal sobre Monumentos y Zonas Arqueológicas, Artísticas e Históricas.		X					X				
Temas	Legislación sujeta a revisión	Periodo de atención Corto, mediano y largo plazo, 1, 2 o 3 años.			Resultado de revisión: Opinión, Iniciativa, Punto de acuerdo y/o (presencia del titular de la dependencia del ramo).			Nivel de importancia; sumar valor de revisión. AAA, AA, A				
		CP 1	MP 2	LP 3	O/10%	I/45%	PA/ 10%	AAA 20%	AA 10%	A 5%	Total	
• Revisión del pago que tienen que hacer los establecimientos turísticos por reproducir música que no es en vivo o por medios electrónicos.	• Ley Federal del Derecho de Autor		X					X				
• Análisis de escenarios para el tema juegos de azar y servicios asociados, regulación reglamentaria y alcances.	• Ley Federal de Juegos y Sorteos.		X					X				